

## **18º FORO DE GOBERNANZA DE INTERNET DE AMÉRICA LATINA Y EL CARIBE - LACIGF**

**Córdoba, Argentina, 5 y 6 de noviembre de 2025**

### **RELATORÍA**

#### **Información de la sesión**

**Título de la sesión: Fortaleciendo la resistencia a los apagones de Internet ("shutdowns") utilizando un juego**

**Fecha y hora:** 6 de noviembre - Hora: 11:30 am a 12:45 pm (75 min)

**Lugar:** Sala 2. Universidad Católica de Córdoba (Obispo Trejo, 323, Córdoba, Argentina)

#### **Facilitadores:**

- Adolfo Dunayevich, APC
- Roxana Bassi, APC
- Igu Absorto, APC - facilitador remoto

#### **Contenido de la relatoría**

##### **Mensajes centrales:**

- Los apagones (shutdowns) de Internet son una realidad creciente en el mundo y la región
- Es necesario comprender cómo se llevan a cabo técnicamente los apagones para poder elegir cómo sortearlos
- Las formas de llevar a cabo los apagones son cada vez más avanzadas y es necesario que los ciudadanos conozcan los mecanismos de elusión de los que se dispone
- Es necesario trabajar todos juntos en forma multisectorial para combatir los apagones a todo nivel en nuestros países

##### **Puntos principales:**

El juego de los apagones de internet es una herramienta para facilitar una actividad lúdica que explica los apagones y cómo sortearlos.

Enlaces al manual del juego, en formato creative commons:

<https://shutdowngame.apc.org/es/>

Se jugaron cuatro escenarios: 2 - bloqueo de contenido 5 - DNS envenenado 8 - jamming de red celular y 13 - deep packet inspection.

Los participantes usaron las cartas de elusión para jugar a sortear los diversos bloqueos. En forma participativa e interactiva, los participantes agregaron sugerencias e ideas de diversas técnicas para pasar los bloqueos.

Contenido de la sesión:

- Evolución de los diversos mecanismos de bloqueo - ejemplos de la región
- Uso del juego para apoyar la difusión de la temática y capacitar a diversos grupos humanos
- Estrategias de elusión, con ideas aportadas por los participantes
- Futuro de los tipos de bloqueo hacia modelos de deep packet inspection (DPI)

### **Preguntas del Público:**

Más que preguntas y respuestas, esta sesión tuvo intercambios de ideas que parten del concepto de que en LACIGF tenemos participantes calificados y expertos, y no simples espectadores pasivos.

Por eso la sesión fue altamente interactiva y además los aportes de los participantes se integrarán en nuevas versiones del juego, creando valor.

Las aportaciones fueron alrededor del uso de diferentes experiencias de bloqueos y de el uso de distintas herramientas de elusión e ideas para pasar los bloqueos por parte de los participantes.